**Bucle For**

El ciclo for es una instrucción de programación que se utiliza para repetir un bloque de código un número específico de veces. Es uno de los ciclos más utilizados en programación.

**¿Cuándo se usa el bucle for?**

1. Para ejecutar un código un número determinado de veces
2. Para escribir un número determinado de medidas en un archivo
3. Para tomar una cierta cantidad de puntos de datos
4. Para recorrer vectores, matrices y estructuras
5. Para consultar la calificación de cada alumno de una clase

**BUCLE WHILE**

El bucle while es una estructura de control de flujo que se utiliza para repetir un código mientras una condición sea verdadera. Se usa en varios lenguajes de programación, como C, C++, Java y Python.

**¿Cuándo se usa el bucle while?**

1. Cuando no se sabe de antemano el número de veces que se debe repetir el código
2. Para automatizar repeticiones en programas
3. Para ahorrar tiempo y escribir menos código

**CONDICIONALES**

Las condicionales sirven para expresar situaciones que pueden ocurrir, haber ocurrido o que se desean que ocurran. Se usan en el lenguaje y en la programación.

**En el lenguaje**

1. En el lenguaje, las condicionales permiten hablar de situaciones del presente, futuro, o del pasado.
2. Se usan para expresar deseos, sueños, planes o propósitos.
3. Se forman con la partícula "if" (si) que relaciona una acción que depende de otra.

**En la programación**

1. En la programación, las condicionales son estructuras de control que permiten elegir entre la ejecución de una acción u otra.
2. Se pueden utilizar para crear aplicaciones interactivas.
3. Se pueden expresar dentro de un código como IF.
4. Se pueden incluir en el código utilizando diferentes instrucciones, como por ejemplo, estructuras iterativas como el WHILE.

Existen diferentes tipos de condicionales, que varían según la posibilidad que están expresando y con los tiempos verbales utilizados.